

Curriculum Vitae di Maffiodo Sandro

INFORMAZIONI PERSONALI

Cognome, Nome **Maffiodo, Sandro**
Telefono 011 730265
Cellulare 333 3462081
Email smaffer@gmail.com

Sito web www.assezeta.com/sandromaffiodo

Luogo di Nascita Avigliana
Data di Nascita 07/20/81
Sesso M
Nazione di Nascita Italia

Codice Paese IT

Residente in Borgata Campambiardo 60
10040, Caprie (TO)

ESPERIENZA LAVORATIVA

Date (dal) 07/2012
Data Fine
Nome e indirizzo del datore di lavoro **BETACOM SRL Corso Svizzera 185, Torino**
Tipo di azienda o settore IT Business Partner
Tipo di impiego Consulente informatico presso Telecom Italia Labs

Principali mansioni e responsabilità	<p>Programmazione C/C++ e C# in ambiente Microsoft Visual Studio (versioni 2008 e 2010).</p> <p>Sviluppo di applicazioni di videocomunicazione VOIP basate sui protocolli XMPP, SIP ed RTP.</p> <p>Sviluppo in .NET di un applicazione di upload di contenuti multimediali.</p> <p>Sviluppo di un client di messaggistica istantanea XMPP scritto in Javascript.</p> <p>Sviluppo di un server di messaggistica realtime basato su NodeJS, Socket.IO e MongoDB.</p> <p>Creazione di un client di videocomunicazione web basato su WebRTC, PHP e MySQL.</p> <p>Sviluppo di un gateway HTTP in NodeJS e MongoDB.</p> <p>Sviluppo di un server di autenticazione OAuth2 in NodeJS e MongoDB.</p> <p>Programmazione di interfacce grafiche 2D/3D. Design e creazione di elementi grafici per interfacce utente. Sviluppo codice di rendering in C/C++ ed Assembler (x86, MMX, SSE2) tramite le librerie OpenGL, GDI, GDI+ e DirectX9 e WPF.</p> <p>Creazione di siti web in HTML/CSS/Javascript e PHP.</p> <p>Creazione di elementi grafici con Adobe Photoshop CS5.</p> <p>Produzione montaggi video con Apple iMovie 09/11</p>
Date (da - a)	01/2012
Data Fine	06/2012
Nome e indirizzo del datore di lavoro	NAIS SRL via Borgaro 49, Torino
Tipo di azienda o settore	IT Business Partner
Tipo di impiego	Consulente informatico presso Telecom Italia Labs
Principali mansioni e responsabilità	<p>Programmazione C/C++ e C# in ambiente Microsoft Visual Studio (versioni 2008 e 2010).</p> <p>Sviluppo di applicazioni di video comunicazione VOIP basate sui protocolli XMPP, SIP ed RTP.</p> <p>Sviluppo .NET di un applicazione di upload di contenuti multimediali.</p> <p>Programmazione di interfacce grafiche 2D/3D. Studio e design di elementi grafici ed interazione utente. Sviluppo codice di rendering in C/C++ ed Assembler (x86, MMX, SSE2) tramite le librerie OpenGL, GDI, GDI+ e DirectX9 e WPF.</p> <p>Creazione di siti web in HTML/CSS/Javascript.</p>

	Creazione di elementi grafici con Adobe Photoshop CS5. Produzione montaggi video con software Apple iMovie 08/09
Date (da - a)	02/2010
Data Fine	12/2011
Nome e indirizzo del datore di lavoro	SERVICE WAY SRL c.so Francesco Ferrucci 64, Torino
Tipo di azienda o settore	IT Business Partner
Tipo di impiego	Consulente informatico presso Telecom Italia Labs
Principali mansioni e responsabilità	Programmazione C/C++ in ambiente Microsoft Visual Studio (versioni 2005 e 2008). Sviluppo di applicazioni di video comunicazione VOIP basate sui protocolli SIP ed RTP. Programmazione di interfacce grafiche 2D/3D. Studio e design di elementi grafici ed interazione utente. Sviluppo codice di rendering in C/C++ ed Assembler (x86, MMX, SSE2) tramite le librerie OpenGL, GDI, GDI+ e DirectX9. Creazione elementi grafici con Adobe Photoshop CS e GIMP. Produzione montaggi video con software Apple iMovie 08/09
Date (da - a)	05/2008
Data Fine	01/2010
Nome e indirizzo del datore di lavoro	Cluster Reply SRL c.so Francia 110, Torino
Tipo di azienda o settore	IT Business Partner
Tipo di impiego	Consulente informatico presso Telecom Italia Labs
Principali mansioni e responsabilità	Programmazione C/C++ in ambiente Microsoft Visual Studio (versioni 2005 e 2008). Sviluppo di applicazioni di video comunicazione VOIP basate sui protocolli SIP ed RTP. Programmazione di interfacce grafiche 2D/3D. Studio e design di elementi grafici ed interazione utente. Sviluppo codice di rendering in C/C++ ed Assembler (x86, MMX, SSE2) tramite le librerie OpenGL, GDI, GDI+ e DirectX9. Creazione elementi grafici con Adobe Photoshop CS e GIMP. Produzione montaggi video con software Apple iMovie 08/09
Date (da - a)	09/2003
Data Fine	05/2008
Nome e indirizzo del datore di lavoro	NAIS SRL via Borgaro 49, Torino
Tipo di azienda o settore	IT Business Partner
Tipo di impiego	Consulente informatico presso Telecom Italia Labs

Principali mansioni e responsabilità

Programmazione C/C++ in ambiente Microsoft Visual Studio (versioni 2003.NET e 2005).

Sviluppo di un framework per la creazione di applicazioni di video comunicazione VOIP basate sui protocolli SIP ed RTP.

Sviluppo di alcune applicazioni basate su .NET, utilizzo del package WSE2 (Web Services Enhancements) per la comunicazione via SOAP.

Programmazione di una libreria di rendering 2D a supporto del rendering nativo di Windows, scopo: la completa personalizzazione della user experience. Algoritmi di composizione grafica via C/C++, Assembler (x86, MMX, SSE2), OpenGL, GDI e GDI+.

Creazione di librerie per il caricamento dinamico di "skins" basate su XML e files descrittivi.

Sviluppo di un motore per la gestione di macchine a stati finiti. Generazione di codice C/C++ a partire da linguaggi dichiarativi di alto livello (descrittori di macchine a stati definiti con il cliente).

Creazione di elementi grafici tramite Adobe PhotoShop CS e GIMP.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Date (da - a)

08/2000

Data Fine

09/2003

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

Facoltà di Informatica. Università degli studi di Torino

Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

Architetture degli elaboratori, scienze matematiche, teoria dei sistemi operativi, programmazione di base (Turbo Pascal, C/C++, Java), introduzione ai DataBase relazionali (SQL ed Oracle) carriera scolastica interrotta nel 2003 - assunzione presso la NAIS S.R.L

Qualifica conseguita

Date (da - a)

08/1995

Data Fine

06/2000

Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione

ITIS G.B.Bodoni

Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio

Desktop publishing, stampa digitale, fotografia, grafica pubblicitaria, esercitazioni pratiche di pre stampa e stampa (serigrafica, rotocalco)

Qualifica conseguita

Perito in arti grafiche

Livello nella classificazione nazionale (se pertinente)

74/100

Madrelingua

Italiano

ALTRE LINGUE

Autovalutazione

Livello europeo

Inglese

Comprensione				Parlato				Scritto	
Ascolto		Lettura		Interazione orale		Produzione orale			
B1	Utente autonomo	B1	Utente autonomo	A2	Utente base	A2	Utente base	A2	Utente base

**CAPACITÀ E
COMPETENZE**CAPACITÀ E COMPETENZE
PERSONALI

Corso di 40 ore presso Telecom Italia Lab .NET 3.0/3.5 Deep Overview gestito da DevLeap.

Vincitore di due premi del Contest Internazionale di Codice C Offuscato del 2014, ospitato sul sito www.ioccc.org

CAPACITA E COMPETENZE
INFORMATICHE

Ottima esperienza su sistemi Microsoft Windows (2000, XP, Vista e Seven). Conoscenza intermedia dei sistemi GNU/Linux (Ubuntu, Debian) e Mac OS X (Tiger, Leopard, Snow Leopard, Lion e Mountain Lion).

Sviluppo applicazioni su Microsoft Visual Studio (versioni 6, 2003.NET, 2005, 2008 e 2010), Apple XCode (versioni 2, 3 e 4), conoscenza di base della toolchain GNU (GCC, GDB).

Esperienza sui seguenti sistemi di gestione del codice sorgente: Microsoft Visual Studio Team Edition, Microsoft Visual Source Safe, SVN ed IBM ClearCase.

Ottima esperienza con i linguaggi di programmazione C, C++. Buona conoscenza dell'assembler x86 (comprese estensioni MMX/SSE per il multimedia) e AVR (per microcontrollori Atmel – Arduino).

Buona conoscenza di C#, Java ed ASPX.

Ottima conoscenza di HTML (compreso HTML5 WebGL e WebRTC), CSS, Javascript, PHP, NodeJS, MongoDB e MySQL, maturata nello sviluppo di siti web, web games multiplayer e progetti client/server.

Buona esperienza sullo sviluppo di prototipi hardware basati su Arduino e microcontrollori Atmel AVR a 8bit, programmati C/C++ e assembler. Tra i miei progetti, ho creato una libreria per la generazione, in assembler, del segnale video VGA:

<https://github.com/smaffer/vgax>

Ottima esperienza nella programmazione grafica con OpenGL (1.0, 2.0 ed ES), DirectX9, GDI, GDI+ e SDL.

Sviluppo di interfacce grafiche accelerate su schermi multipli.

Sviluppo di ActiveX e plugin basati su NetscapePluginAPI.

Sviluppo di librerie portabili su sistemi operativi differenti ed architetture hardware differenti (x86, ppc, arm, avr).

Sviluppo di parser (XML, C/C++), compilatori (x86), interpreti e generatori di codice.

Sviluppo di generatori di filmati dinamici basati sulla libreria FFMPEG/LIBAV.

Programmazione su sistemi Windows, GNU/Linux, Mac OS X ed iOS.

Design grafico con Adobe Photoshop e The GIMP.

Modellazione 3D su 3D Studio R4 e Milkshape3D.

Creazione di contenuti audio (editing multi traccia) e video.

PATENTE O PATENTI

Patente B conseguita nel 2004